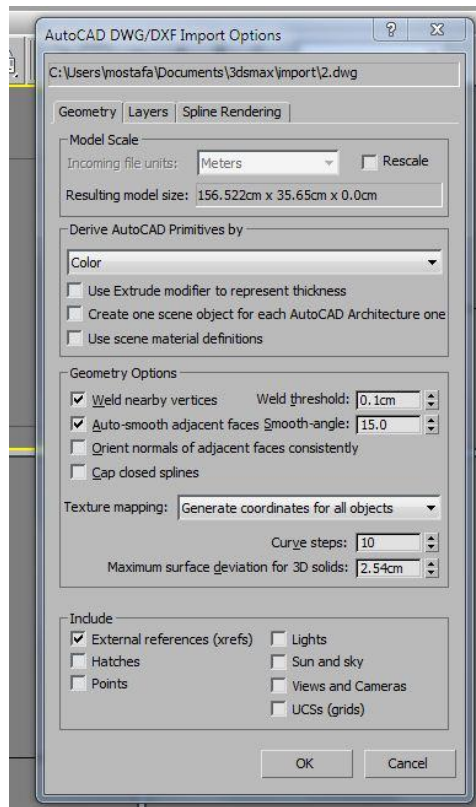


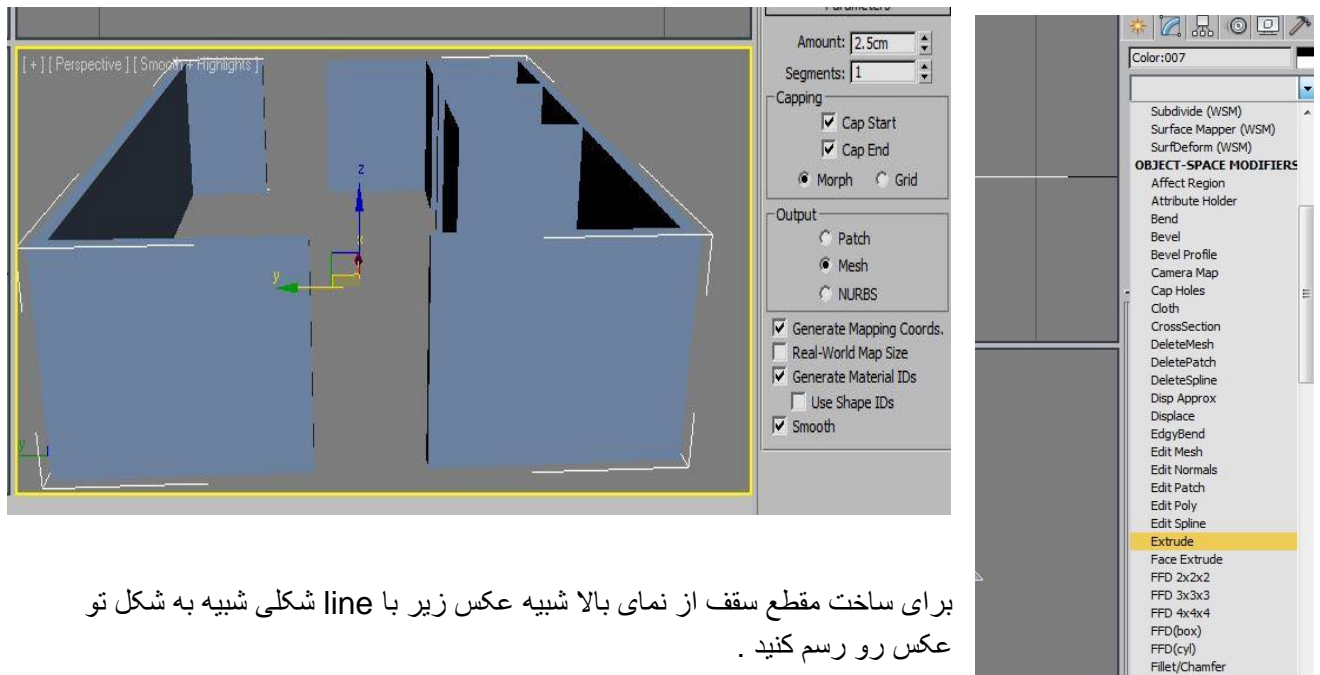
سلام دوستان تو این آموزش نحوه ساخت به خونه ی ساده رو با استفاده از نرم افزار 3dmax و فایل پلان اتوکد یاد میگیرید . و همینطور با بعضی از اصلاحگر ها (modifier ها) آشنا میشیید .

فایل house.dwg رو که دانلود کردید تو نرم افزار 3dmax باز کنید . به این صورت که از منوی file روی import کلیک کنید و فایلی رو که دانلود کردید انتخاب کنید و بازش کنید . تو پنجره ای که باز میشه تنظیمات زیر رو انجام بدید .

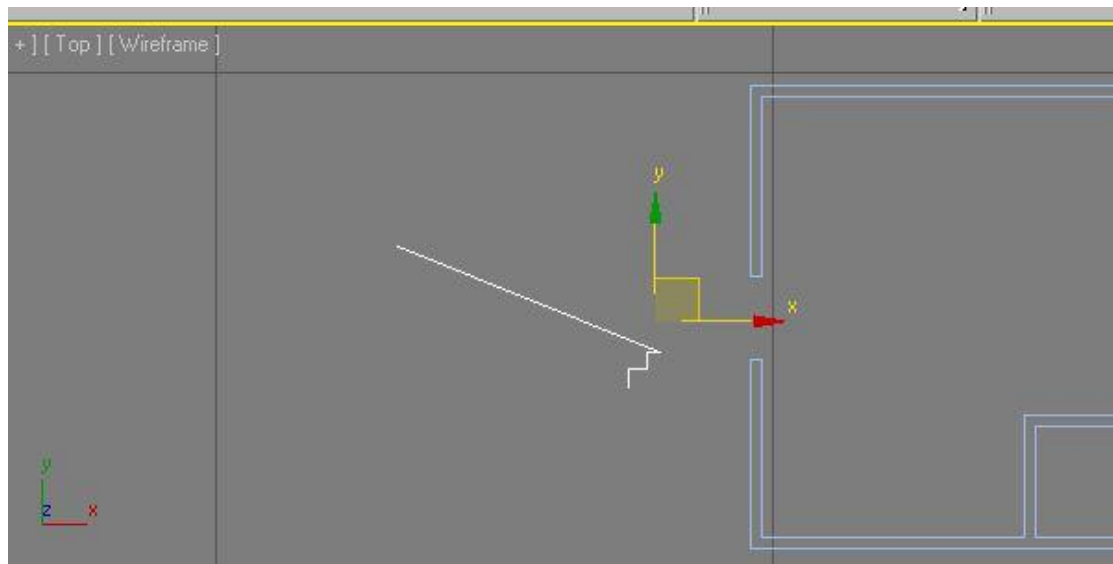


مقدار weld threshold رو روی 0.1 تنظیم کردیم تا نقطه های کناره های line ما به هم بچسبند و به جسم پیوسته رو به ما بده .

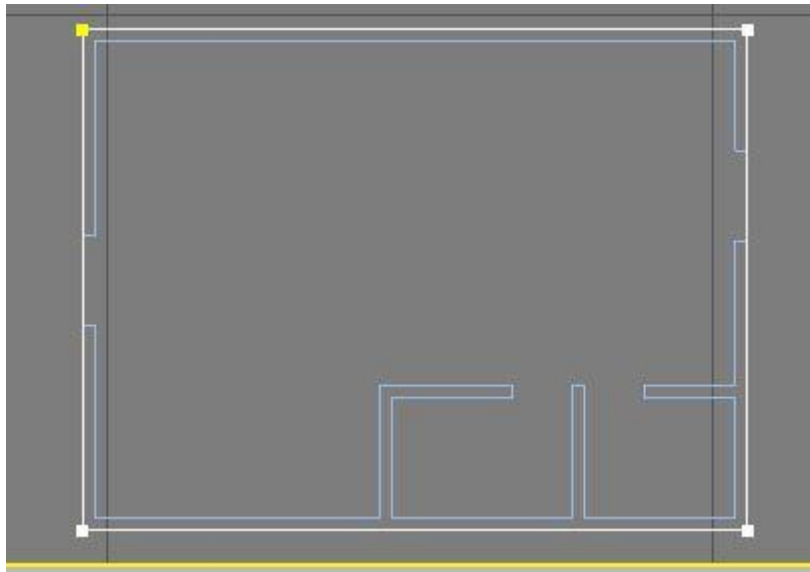
حالا پلان رو انتخاب کنید و به منوی مودیفایر ها برید و از لیست extrude رو انتخاب کنید . و تنظیمات رو انجام بدید .



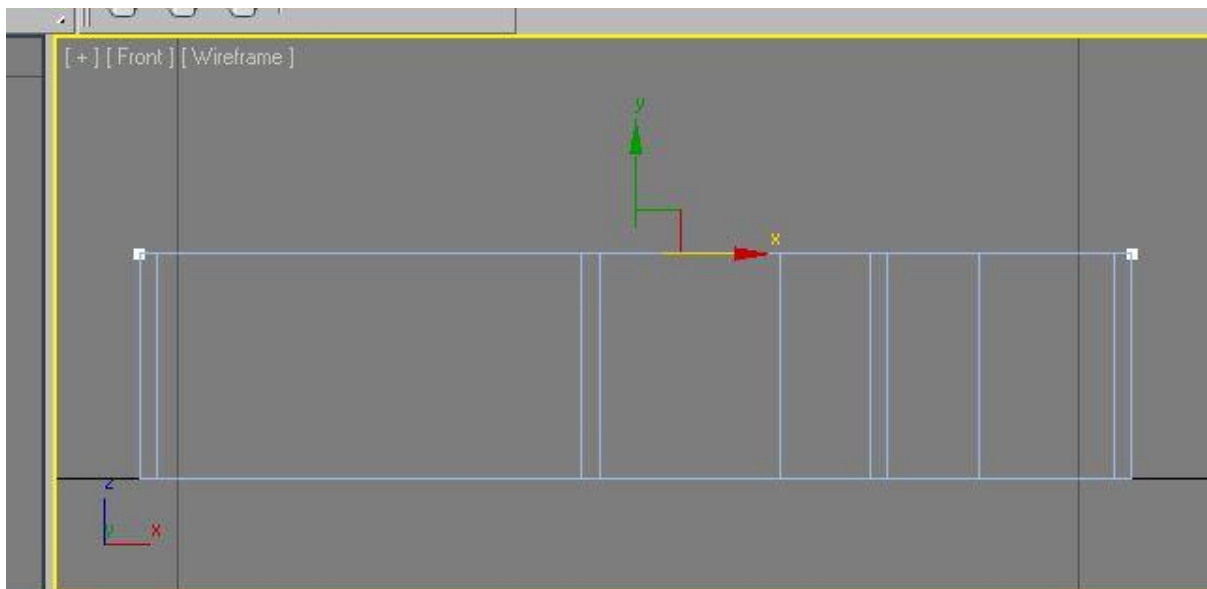
برای ساخت مقطع سقف از نمای بالا شبیه عکس زیر با line شکلی شبیه به شکل تو عکس رو رسم کنید .



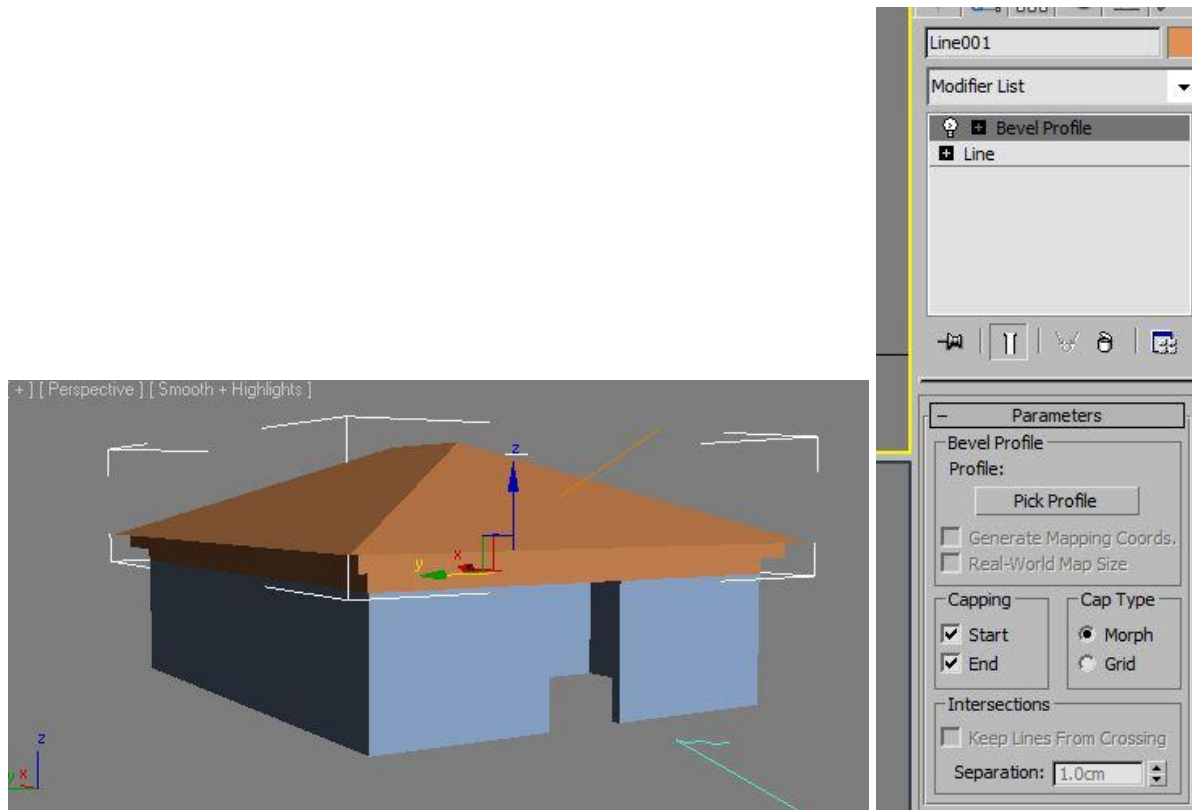
به line جدید رو درست کنید اینبار برای مسیر سقف میخام این line رو رسم کنیم . مثل عکس زیر مسیر بیرونی دیوار خونه رو رسم کنید .



این line جدیدی که برای مسیر سقف درست کردین رو از دید جلو به بالای دیوار ببرید .



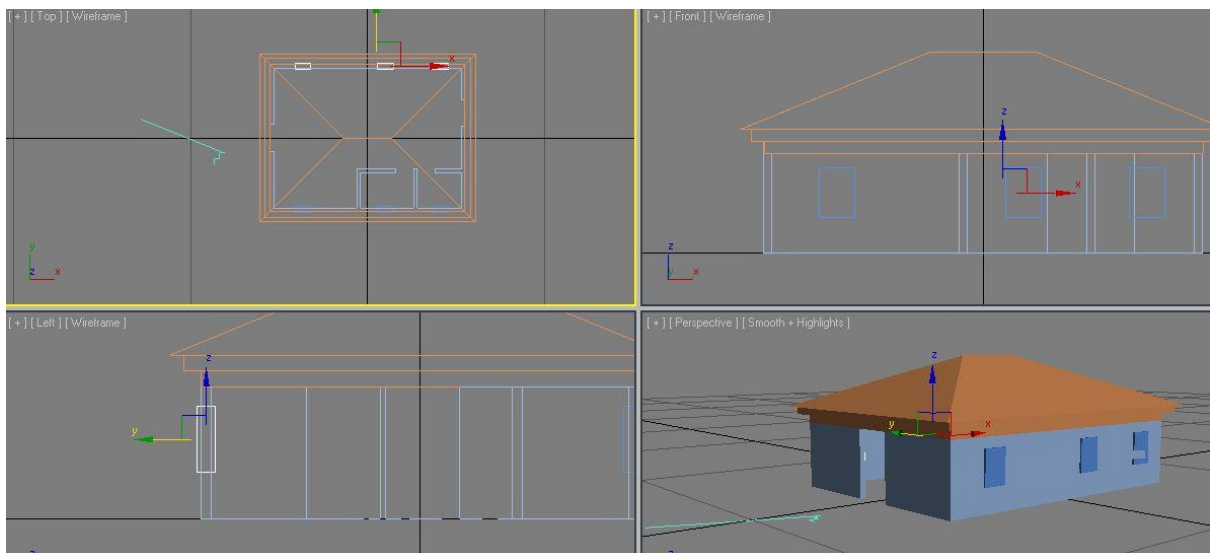
همینطور که این line مسیر انتخاب هست به منوی مودیفایر ها برید و از لیست Bevel profile رو انتخاب کنید .
روی pick profile کلیک کنید و line ی رو که برای مقطع درست کردید رو انتخاب کنید .
همینطور که میبینید این شکل دور تا دور مسیر میچرخه و به شکل سقف رو درست میکنه .
شما میتونید line مقطع رو انتخاب کنید و با جا به جا کردن و اضافه کردن ورتکس هاش شکل مورد نظر خودتون رو درست کنید .



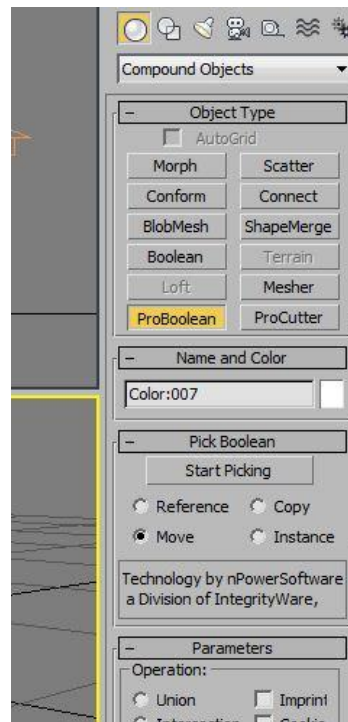
ساختن جای پنجره ها :

برای این که جای پنجره ها رو در بیاریم از **proboolean** استفاده میکنیم . اما اول باید جای پنجره ها رو با چند تا **box** مشخص کنیم و بعد این باکس ها رو از دیوار کم میکنیم .

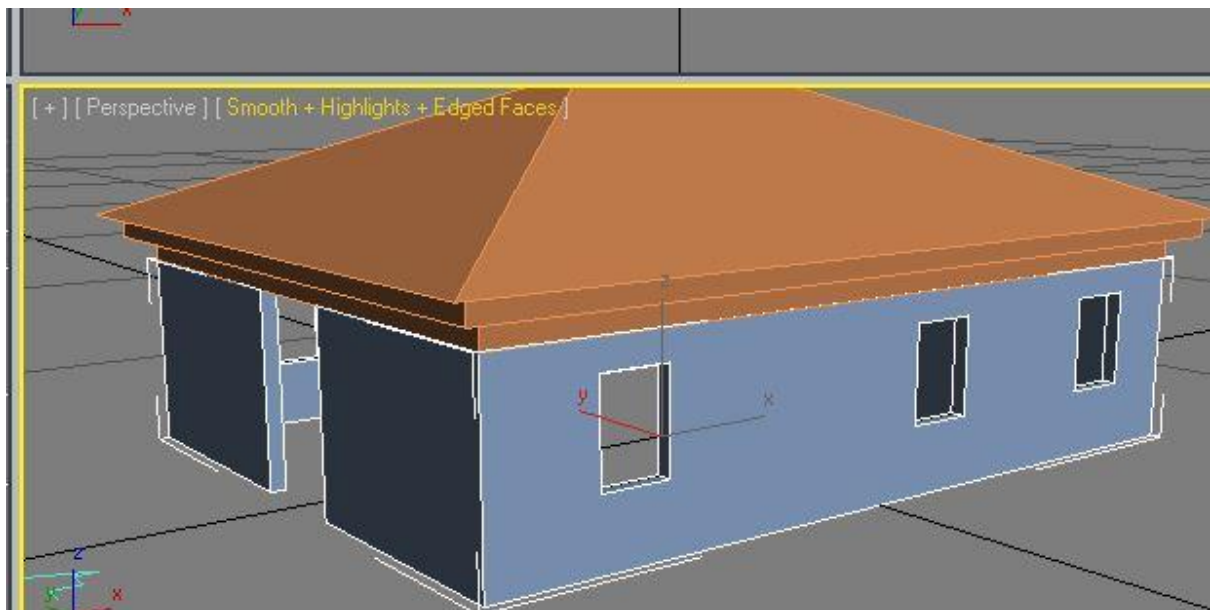
مثل شکل زیر چند تا **box** درست کنید و جای مناسب قرار بدید فقط توجه کنید که این باکس ها عرضش از عرض دیوار بیشتر باشه .



حالا دیوار رو انتخاب کنید و به منوی **create** برید و از لیست کشویی گزینه **compound objects** رو انتخاب کنید و از بین گزینه ها **proboolean** رو کلیک کنید . با اینکار دیوار به جسم **boolean** تبدیل میشه .



روی start picking کلیک کنید و سپس box هایی رو که برای پنجره درست کرده بودید انتخاب کنید . روی هرکدام از باکس ها که کلیک میکنید جاش از دیوار کم میشه .



برای خود درو پنجره ها هم میتونید از درو پنجره های پیش ساخته خود برنامه یا اینکه در و پنجره های ساخت خودتون استفاده کنید .

امیدوارم این آموزش براتون مفید باشه .

موفق باشید .

پایان