



آموزش تخته نرد

### تخته نرد چیست؟

تخته نرد، بازی دو نفره ای است که در آن هر بازیکن ۱۵ مهره سفید یا ۱۵ مهره سیاه روی زمین بازی که از ۲۴ خانه تشکیل شده دارد و باید بر اساس عدد روی تاس و قوانین مخصوص این بازی آنها را به حرکت در بیاورد و در پایان بازیکنی که بتواند زودتر مهره های خود را از زمین بازی بردارد، برنده بازی است. زیبایی این بازی، زدن یا کشتن مهره های حریف و بستن خانه ها در حین بازی است که جز تکنیک های تخته نرد برای برنده شدن هر بازیکن به حساب می آید خیلی از مردم فکر میکنند که چون بازی تخته بر اساس تاس انجام میشود یک بازی شانسی و تصادفی است اما تخته نرد، بازی ای است که در آن هم شانسی و هم محاسبات شما دخالت دارد و همچنین شما باید بتوانید یک تاکتیک کلی را برای انجام بازی، در ذهنتان تصور کنید و بر اساس آن مهره های خود را به حرکت در بیاورید. تیزهوشی، مهارت و استفاده بهتر از تاس حرف اول را در این بازی میزند. تخته نرد یک بازی خیلی آسان و سریع است که شما با یادگیری آن میتوانید هم به صورت رو در رو و هم از طریق اینترنت با دوستان بازی کنید و لحظات خوشی را کنار آنها بگذرانید

### برای انجام بازی تخته نرد به چه چیزی نیاز دارید؟

۱- زمین بازی

۲- ۱۵ مهره سیاه و ۱۵ مهره سفید

۳- تاس

۴- جام تاس یا تاس ریز

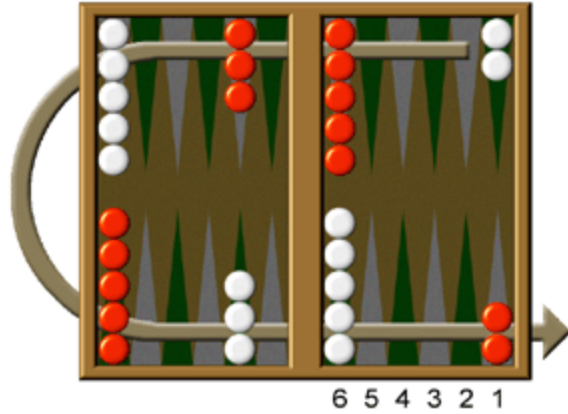
۵- تاس دو (داو) یا تاس دوپل

\*از جام تاس و تاس دوپل در ایران استفاده کمتری میکنند اما در کشورهای دیگر بیشتر رواج دارد .

### چگونگی شروع بازی:

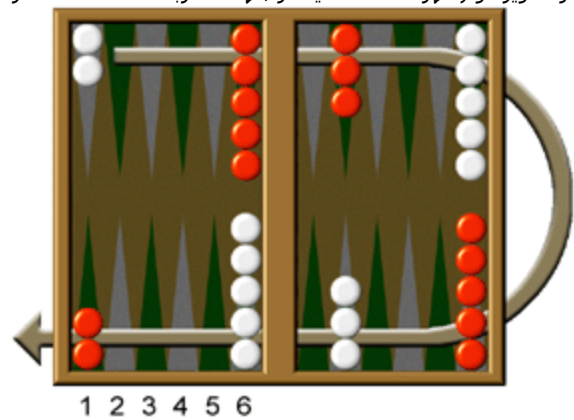
برای شروع بازی هر دو بازیکن تاس می اندازند و هر کدام تاس بیشتر و یا طبق توافق تاس کمتری را آورد ، میتواند رنگ مهر ها و نحوه ی چیدن مهره ها را انتخاب کند و همچنین شروع کننده ی بازی خواهد بود

چیدن مهره ها بر روی زمین دو راه برای چیدن مهره ها بر روی زمین بازی (تخته نرد) وجود دارد که البته هر دو راه کاملاً یکسان است. همانطور که در تصویر اول میبینید ؛ اگر شما مهره ی سفید را انتخاب کرده باشید ، نحوه ی حرکت شما روی زمین بر خلاف جهت عقربه های ساعت خواهد بود.



چیدن مهره های تخت نرد

در تصویر دوم مهره های سفید در جهت عقربه های ساعت حرکت خواهند کرد و حریف کاملا در جهت عکس شما بازی خواهد کرد .



صفحه نرد

### هدف بازی:

شما باید با توجه به تاس (حکم بازی) تمامی مهرهای خود را در زمین خود ، که در تصویر بالا از ۱ تا ۶ شماره گذاری شده است جمع کنید و سپس شروع به برداشتن آنها از روی زمین بازی کنید . بازیکنی که زودتر مهرهایش را از زمین بردارد برنده بازی است .

### آموزش بازی:

این بازی با یک تخته دو طرفه که در هر طرف ۶ خانه در پایین و ۶ خانه در بالا دارد که جمعا میشود ۲۴ خانه و ۱۵ مهره سیاه و ۱۵ مهره سفید و دو تاس بازی میشود. طرز قرار گرفتن مهره ها را در شکل میتوانی ببینید . ۶ خانه سمت راست هر شخص میشود خانه اصلی که من از این به بعد به مجموع این ۶ خانه میگم منزل. برای اینکه با خانه های تکی قاطی نشود. پس خانه به هر یک از ۲۴ خانه گفته میشود و به ۶ خانه سمت راست هر شخص گفته منزل گفته میشود. حذف از انجام این بازی این است که با انداختن تاس ها تمام مهره ها را در منزل خود ( مجموع ۶ خانه سمت راست تخته هر نفر) جمع کنیم و بعد از اینکه تمام مهره ها در منزل خود جمع شدند با انداختن تاس مهره ها را از بازی خارج کنیم هر کسی که زود تر مهره های خود را از بازی خارج کند برنده است .

برای شروع بازی هر شخص تاس میاندازد و هر کسی که عدد بیشتری بدست بیاره بازی را شروع میکند . به این صورت که اگر برای تعیین نفر اول تاس انداخته شد باشد و بازکن مهره سیاه ۵ و بازیکن مهره سفید ۳ بیاره بازی را بازکن مهره سیاه شروع میکند ولی باید با همین تاس ها بازی را شروع کند یعنی باید با تاس ۵ و ۳ بازی را شروع کند و اجازه انداختن تاس دوباره را برای اولین حرکت خود ندارد شما میتونید عدد های بدست آمده از دو تاس را با یک مهره بازی کنید یا اینکه با هر تاس یک مهره را حرکت بدهید . خانه ای که مهره در آن قرار دارد شمرده نمیشود. شما باید تمام ۱۰ مهره خود را که خارج از منزل هست را به منزل وارد کنید که از این ۱۰ مهره دوتای آن در خانه حریف قرار دارد. لازم به ذکر است که ۵ مهره از اول بازی در منزل است که کار این ۵ مهره بیشتر جفت کردن مهره های وراد شده به منزل است

### تاس جفت:

اگر شما تاس ها را بندازید و هر دو تاس یک عدد ظاهر شوند در اصطلاح میگند شما جفت آوردید مثلا جفت دو یا جفت شش. زمانی که شما جفت میاورید میتونید عدد بدست آمده را چهار بار بازی کنید خواه با یک مهره خواه با چند مهره. ولی بیشتر استفاده از جفت حرکت هم زمان ۲ مهره با هم است

### زدن مهره تک:

شما هیچگاه نباید مهر تک در بازی داشته باشید اگر شما مهره تک در بازی داشته باشید رقیب میتواند مهره شما را بزند تا زمانی که مهره خورد را وارد بازی نکنید نمیتوانید ادامه بدهید. یک مثال میزنم شما مهره خود را به منزل خود میبرید و آن را تک قرار میدهید و حریف با یکی از دو مهره خود که از اول بازی در خانه شما قرار داشته مهره شما را میزند شما حالا باید بازی را با انداختن تاس و قرار دادن مهره در خانه حریف شروع کنید . مثل تاس می اندازید ۵و۲ میاد شما میتوانید مهره خود را در خانه ۲ یا ۵ بکارید . ولی توجه داشته باشید که

حریف نباید در این خانه ها از خودش مهره جفت داشته باشد (منظور از مهره جفت دو مهره یا بیشتر در یک خانه است) مثلا اگر حریف در خانه ۵ مهره جفت دارد و در خانه ۲ مهره جفت ندارد شما مجبور هستید که مهره خود را در خانه ۲ بکارید و تاس ۵ خود را با همین مهره یا دیگر مهره ها بازی کنید. حالا اگر حریف در هر دو خانه ۵ و ۲ مهره جفت داشته باشد شما نمیتوانید مهره خود را وارد بازی کنید در نتیجه نمیتوانید دیگر مهره ها را هم حرکت بدهید برای همین نوبت به حریف میرسد. توجه داشته باشید اگر بیشتر از یک مهره هم حریف از شما زده باشد اول باید مهره ها را وارد بازی کنید بعد دیگر مهره های بازی را حرکت دهید. گاه میشود که حریف هر شش خانه خود را با مهره های جفت پر میکند و یک مهره تک از شما میزند که در این صورت شما تا زمانی که یکی از خانه های حریفتان خالی نشود نمیتوانید تاس بیندازید.

اگر شما مهره بیرون از بازی داشته باشید و تاس بیندازید و مثلا ۲ و ۶ بیارید و در یکی از این خانه ها یا هر دو خانه حریف مهره تک داشته باشد شما نمیتوانید هم مهره خود را وارد بازی کنید و هم مهره تک حریف را بزنید.

اگر شما یک مهر بیرون از بازی داشته باشید و مثلا تاس جفت ۲ بیارید و خانه ۲ حریف خالی از مهره جفت یا دارای مهره تک باشد شما میتوانید با یکی از تاس جفت خود مهره خود را وارد بازی کنید و با سه تا تاس جفت خود همین مهره یا مهره های دیگر را بازی کنید حال اگر دو مهره بیرون داشتید میتوانید با دوتاش دو مهره خود را در خانه دو قرار دهید و با دوتای دیگرش بازی کنید و برای سه تا مهره نیز همین طور است و برای چهارتا مهره دیگه ۲ای برای بازی کردن باقی نمونه

### خارج کردن مهره از بازی:

زمانی که شما تمام مهره ها را در منزل (۶ خانه بالای سمت راست تخته) جمع کردید. حالا نوبت به آن رسیده است که مهره های خود را از بازی خارج کنید و برای خارج کردن مهره از بازی شما باید تاس ها را بیندازید و به اعزای هر شماره تاس یک مهره از بازی خارج کنید مثلا اگر شما ۲ و ۵ بیارید باید یک مهره از خانه شماره ۵ و یک مهره از خانه شماره ۲ خارج کنید و اگر در خانه های ۵ و ۲ هیچ مهره ای نبود باید با دیگر مهره ها این تاسهای ۲ و ۵ را بازی کنید مثلا برای تاس ۵ یک مهره از خانه ۶ به خانه یک ببرید و برای تاس دو یک مهره از خانه های دیگر به عقب ببرید

قانون: اگر تاس انداختید و در خانه مورد نظر هیچ مهره ای نبود با شرط اینکه در خانه های روبروش هم هیچ مهره ای نباشد شما میتوانید این مهره را از نزدیکترین خانه قبل از عدد تاس بردارید

مثلا تمام مهره های شما در خانه های ۱، ۲، ۳ جمع است و شما تاس می اندازید اگر تاس شما مثلا ۴ و ۶ باشد شما می توانید دو مهره از خانه ۳ خارج کنید اما اگر در خانه ۵ شما مهره باشد شما نمیتوانید با تاس ۴ مهره از بازی خارج کنید و باید این تاس را بازی کنید حال اگر تاس جفت بیارید شما میتوانید چهار مهره از خانه عدد تاس خارج کنید. مثلا اگر جفت ۲ بیارید در صورتی که چهار مهره در خانه ۲ باشد میتوانید هر چهار مهره را خارج کنید و اگر کمتر از چهار مهره در خانه ۲ باشد و در خانه های روبرویش هم هیچ مهره ای نباشد شما میتوانید تعداد تاس ۲ باقی مانده از تاس جفت ۲ را از خانه ۲ بردارید مثلا اگر در خانه شماره ۳ یک مهره و در خانه های روبرویش هم هیچ مهره ای نباشد و در خانه دو هم یک مهره باشد و در خانه ۳ هم یک مهره شما باید اول یک مهره از خانه ۳ یک مهره از خانه ۲ و دو مهره هم از خانه ۱ خارج کنید.

### مارس:

مارس که من خیلی عاشقشیم این است که که شما قبل از اینکه حرفیتان بتواند اولین مهره خود را از بازی خارج کند تمام مهره هایتان را از بازی خارج کنید یعنی زمانی که شما مهره هایتان را از بازی خارج کرده اید حرفیتان هیچ مهره ای را از بازی خارج نکرده باشد.

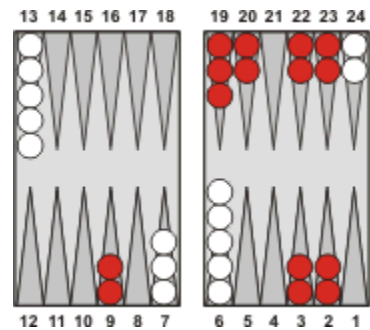
## قوانین و حرکت مهره ها

### ایا میشود بازیکنی تاس نریزد و از نوبت خود بگذرد ؟

خیر. هر بازیکن باید تاس بریزد و حتما مهره هایش را حرکت بدهد مگر اینکه، حریف خانه هایش را بسته باشد و بازیکن قادر به حرکت دادن مهره نباشد.

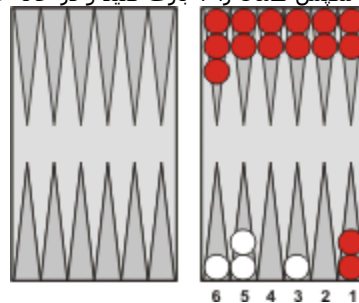
### ایا میشود بازیکنی فقط یک تاس را بازی کند ؟

اگر امکان بازی هر دو تاس باشد، باید بازی کند، مگر آنکه هیچ راهی وجود نداشته باشد. گاهی اوقات شما ممکن است یک تاس را بازی کنید به طوری که تاس دیگر شما از بین برود و شما بگویید من دوست ندارم تاس دیگر را بازی کنم و این حرکت من است. ولی دقت کنید که اینطور نیست و اگر شما امکان بازی داشته باشید، باید هر دو تاس را بازی کنید. به نمونه های زیر توجه کنید



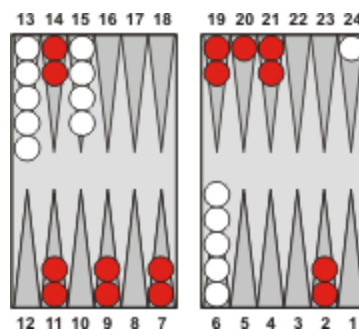
قوانین حرکت مهره های تخته نرد

در تصویر بالا اگر شما مهره ی سفید باشید و تاس ۴-۶ آورده باشید ، نمیتوانید تاس ۶ را توسط مهره های خانه ۱۳ یا ۷ بازی کنید و بگویید ۴ ندارم . راه درست این است که شما مهره ی خانه ۲۴ را ۶ خانه به جلو بیاورید و سپس همان را ۴ بازی کنید و در خانه ی ۱۴ قرار بدهید.



قوانین تخته نرد

و یا در این تصویر اگر شما مهره سفید باشید و مشغول برداشتن مهره های خود در انتهای بازی هستید . و اگر تاس ۴-۶ آوردید ، اینطور نیست که از خانه ی ۶ یک مهره بردارید و بگویید ۴ ندارم که بازی کم راه درست اینست که تاس ۴ را توسط مهره ی خانه ۶ بازی کنید و تاس ۶ را از خانه ۵ بردارید که شما سه مهره گشاد خواهید داد ولی این قانون بازی است .

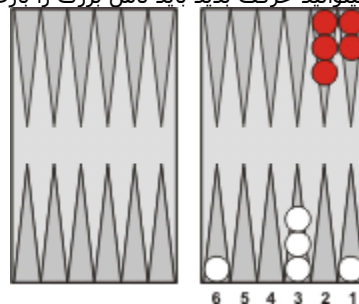


قانون های بازی تخته نرد

اگر شما سفید باشید و تاس ۴-۶ آورده اید شما فقط میتوانید یکی از دو تاس را توسط مهره ای که در خانه ۲۴ قرار دارد بازی کنید که در این حالت باید تاس بزرگتر را فقط بازی کنید و مهره را در خانه ی ۱۸ قرار دهید.

### ایا میتوان ابتدا تاس کوچک را بازی کرد ؟

در قوانین ایرانی بازیکن حتما باید اول تاس بزرگ را بازی کند اما در قوانین بین المللی در شرایط خاص که فقط یکی از تاسها را میتوانید میتوانید حرکت بدید باید تاس بزرگ را بازی کنید .



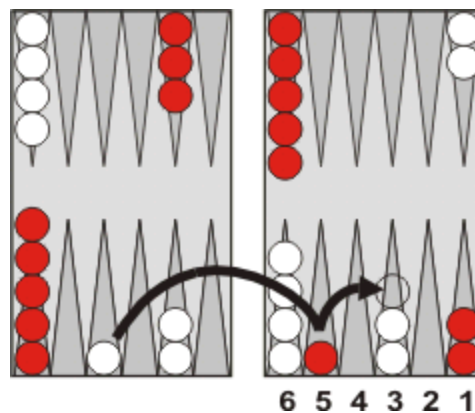
حرکت مهره ها تخته نرد

اگر شما سفید باشید و تاس ۴-۵ آورده باشید ، برای اینکه خانه شماره ۲ خالی نماند و در تاس های بعدی به ضررتان نباشد ، شما میتوانید ابتدا تاس کوچک را بازی کرده ، به این ترتیب که اول مهره ی شماره ۶ را چهار خانه به جلو میبرید و در ۲ قرار می دهید و تاس ۵ را از خانه ۳ بر میدارید

### ایا میتوان در هر خانه بیش از ۵ مهره قرار داد؟

طبق قوانین بین المللی ، هر بازیکن ازاد است که هر تعداد مهره در هر خانه قرار دهد . این قانون فقط در انگلستان فرق دارد و طی ان هر بازیکن بیش از ۵ مهره در هر خانه نمیتواند بگذارد .

### قانون زدن مهره ی حریف و حرکت پس از آن:



قانون زدن مهره های تخت نرد

طبق قوانین مرسوم در ایران شما اجازه ندارید بعد از زدن مهره ی حریف ، مهره تان را بر روی دیگر مهره هایتان قرار بدهید و یا به عبارتی فرار کنید. در تصویر بالا مشاهده میکنید که سفید تاس ۵ - ۲ آورده که نمیتواند مهره حریف را بزند و بالا رود ، اما در کشورهای دیگر این قانون وجود ندارد.