

دانشگاه پیام نور
واحد اهواز
جزوه درس آزمایشگاه شبکه
بخش اول

مدرس: علی برکتی



کابل شبکه:
- برای انتقال اطلاعات بکار می رود.

انواع کابل ها:

- هم محور (Coaxial)

- پهنای باند 10Mbps

- در برابر noise قوی می باشند

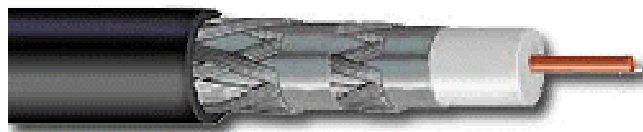
- در توپولوژی باس به کار می رود.

- دو دسته دارند:

	RG-58	RG -8
Application	Thin ethernet	Thick ethernet
Thickness	0.195 inch	0.405 inch
Connector type	BNC(T- fitting)	N

- Thin (نازک) تا 200M بدون نیاز به تکرار گر

- Thick (ضخیم) تا 500M بدون نیاز به تکرار گر



- زوج سیم (TP) Twisted Pair

-به دو دسته UTP و STP تقسیم می شوند.

- مدل‌های بدون پوسته (UTP:unshielded twisted pair) در برابر نویز ضعیفند.

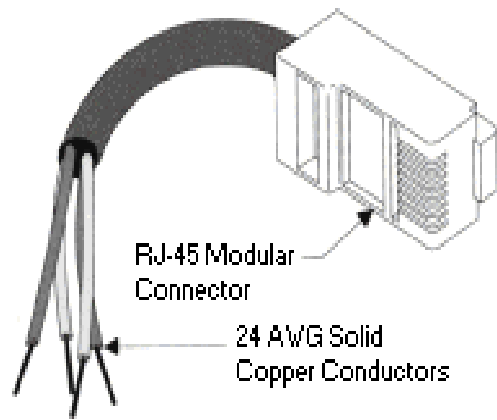
-برای رفع این مشکل از مدل پوشش دار استفاده می کنند(STP: shielded twisted pair)

-پهنای باند بالا دارند.

- مدل های بدون پوسته (UTP) این کابل ها به هفت دسته (CAT1 تا CAT7) تقسیم می شوند.

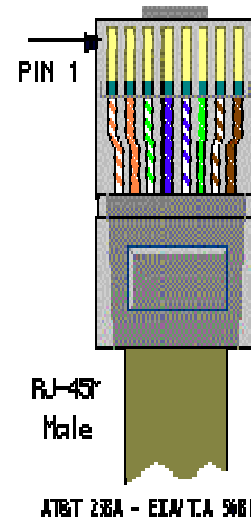
-تفاوت مدل‌های مختلف در میزان پهنای باند آنها است.





crossover-
straight through-

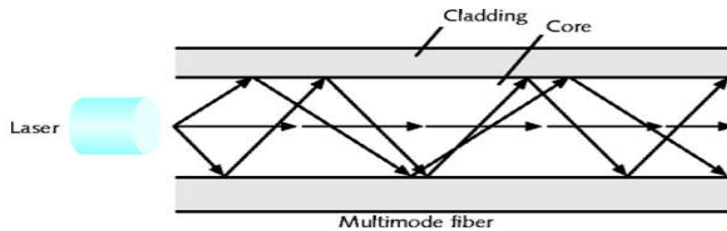
Crossover Cable	
RJ-45 PIN	RJ-45 PIN
1 Rx+	3 Tx+
2 Rc-	6 Tx-
3 Tx+	1 Rc+
6 Tx-	2 Rc-



Straight Through Cable	
RJ-45 PIN	RJ-45 PIN
1 Tx+	1 Rc+
2 Tx-	2 Rc-
3 Rc+	3 Tx+
6 Rc-	6 Tx-

انواع فیبر:

Multi Mode-



از LED برای تابش نور در فیبر استفاده می شود.

برای مسافت‌های کوتاه‌تر کاربرد دارد.

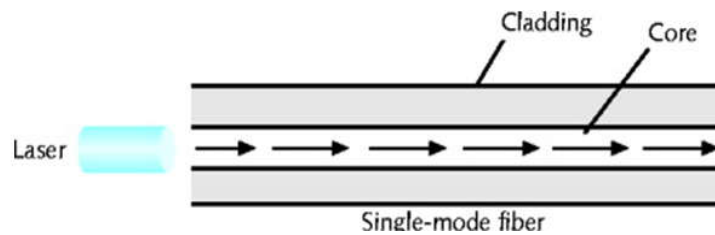
ارزانتر است.

Single Mode –

از لیزر برای تابش نور در فیبر استفاده می شود.

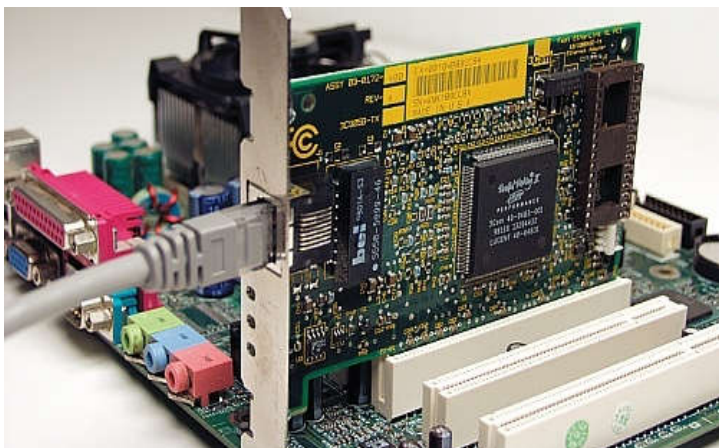
برای مسافت‌های طولانی به کار می رود.

گرانتر است.



پهنای باند اسمی فیبر 5000 Gbps است.

پهنای باند عملی فیبر در حدود 10 Gbps و حتی 1 Gbps است.



-کارت شبکه

-یک قطعه سخت افزاري است.

-ارسال داده ها به روی خط و دریافت آنها از روی خط

-تبدیل جریان داده از سریال به موازی و بالعکس.

- تبدیل داده های درون کامپیوتر به فرمت داده های درون شبکه



- هر کارت شبکه داراي يك شماره سریال منحصر به فرد 6 بایتي است که

هنگام تولید کارت شبکه توسط کارخانه تخصیص داده می شود. این شماره

MAC Adress نامیده می شود و در آدرس دهی درون LAN کاربرد دارد.

به عنوان مثال: **00-30-48-82-11-BD**

-هر کارت شبکه مخصوص یک نوع شبکه است. به عنوان مثال کارت شبکه

wireless و یا کارت شبکه LAN.

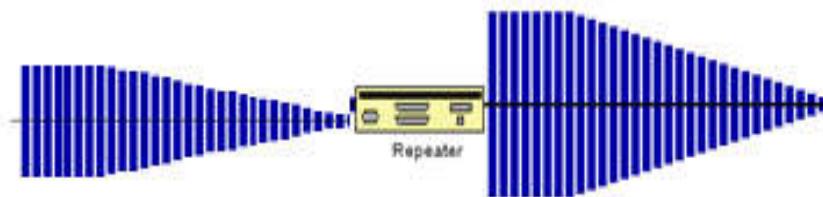
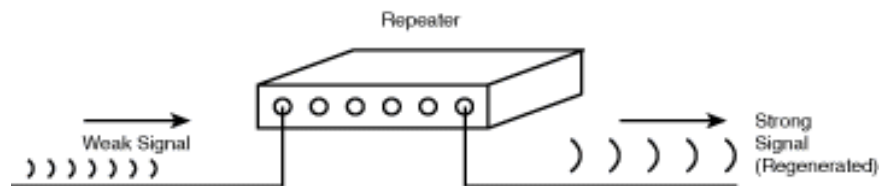
تکرار کننده (repeater):

- سیگنال بسته به محیط انتقالش در طول مسیر از مبدا تا مقصد دچار تضعیف می شود.

- به عنوان مثال کابل های UTP غالباً هر 100 متر نیاز به یک تکرار کننده دارند.

- تکرار کننده وظیفه نقویت و بازسازی سیگنال را دارد.

- می تواند الکتریکی یا نوری باشد.



-هاب (Hub) :

در شبکه هایی نظیر ستاره یا رینگ کامپیوترها را به هم وصل می کند.



- در سایزهای مختلف 4، 8، 24... پورت موجودند.

- در هابها یک پورت خاص به نام Uplink برای اتصال به یک هاب دیگر است.

- هاب سیگنال ورودی از یک پورت را در تمامی پورتهای دیگر تکرار می کند.

- انواع هاب :

-فعال (active)

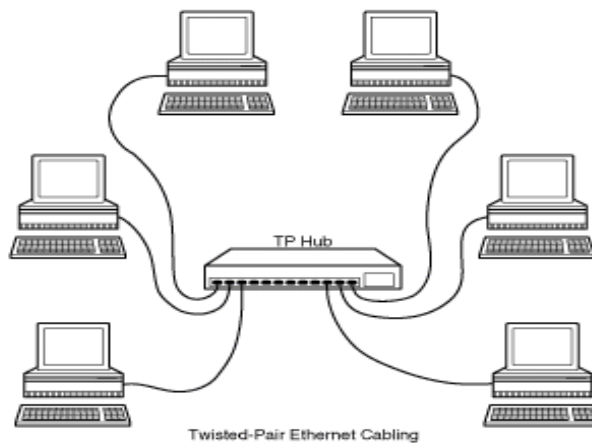
کار تقویت سیگنال را نیز انجام می دهند.

-غیر فعال (passive)

منبع تغذیه نیاز ندارند

طول کابل باید کوتاه باشد.

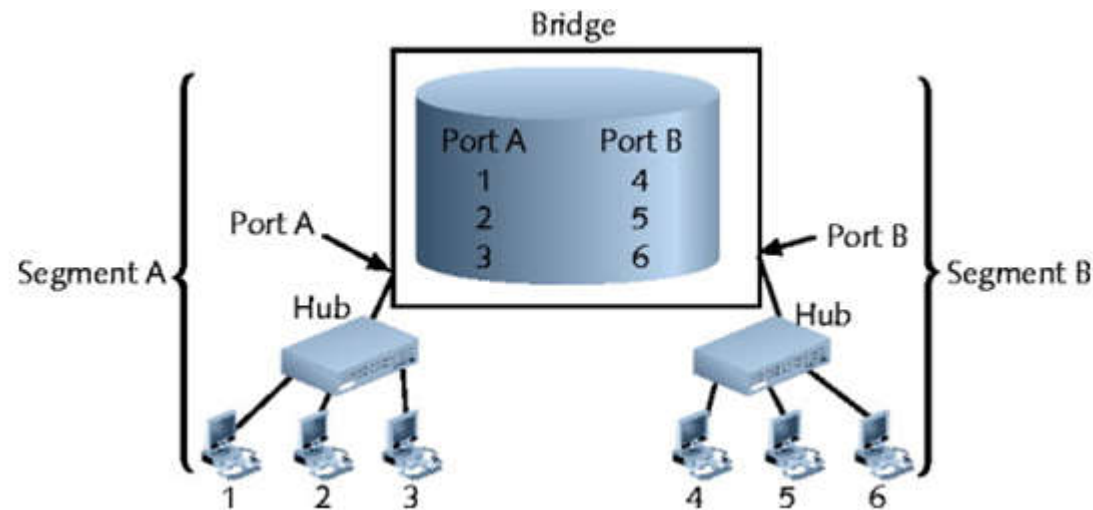
خروجی ولتاژ محدود دارند.



سایر سخت افزار زیرساخت شبکه:

-بریج (bridge):

- دو عدد LAN را به هم وصل می کند.
- بر اساس MAC Address کار می کند.
- یک ابزار لایه 2 است.



Brigde چه می کند:

-دو شبکه را به هم وصل می کند.

-فقط بسته هایی را که مقصد آنها طرف دیگر شبکه است عبور میدهد.

-می تواند ترافیک شبکه و تصادم ها را کم کند.

انواع bridge:

-Local Bridge:

دو سگمنت شبکه را که هر دو از یک نوع و در یک محل واقع هستند به هم وصل می کند.

- Translation Bridge :

دو سگمنت شبکه را که مدیا یا پروتکل شبکه متفاوت دارند ولی در یک محل واقعند به هم وصل می کند.

- Remote Bridge :

شبکه های دور دست را با لینک WAN به هم مرتبط می کند.

Brigde چگونه عمل می کند:

- Transparent Bridging :

-روشی برای پر کردن جدول bridging است.

Bridge- برای هر سگمنت شبکه یک جدول آدرس دارد.

Bridge- آدرس فیزیکی مبدأ و مقصد هر بسته ای که به آن می رسد را می خواند.

-فقط بسته هایی که آدرس مقصد آنها مربوط به شبکه مقابل است از خود عبور می دهد.

Bridge- همچنین اگر آدرس مقصد بسته ای را نداند آنرا به سمت مقابل عبور میدهد.(به همین دلیل بسته های

Broadcast و Multicast از **Bridge** عبور داده می شوند و به طرف مقابل هم می رسند.)

Broadcast MAC Address: FFFFFFFF

Multicast MAC Address: 01-00-5E-00-00-00 to 01-00-5E-7F-FF-FF

هرچه یک Collision Domain بزرگتر شود احتمال رخداد collision در آن بیشتر می شود.

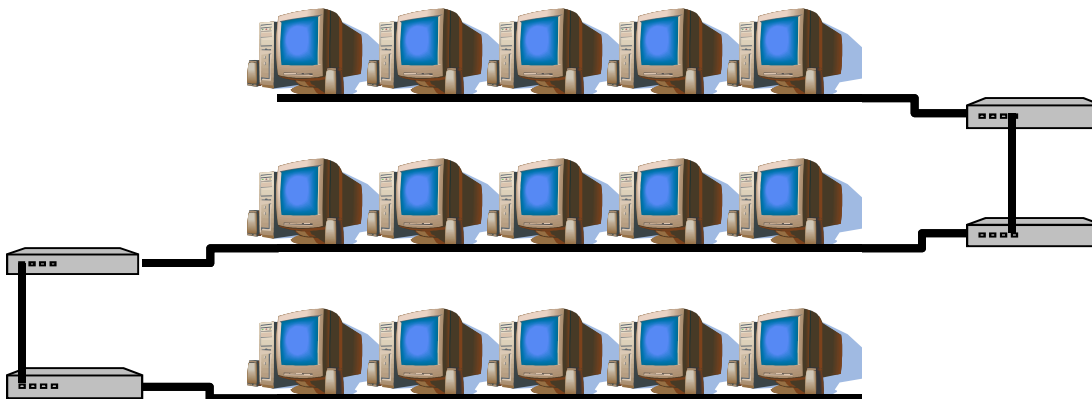
بنابراین برای تعداد نودهای شبکه محدودیت در نظر می گیریم.

قانون 5-4-3:

A standard network can have no more than **5** segment,

connected by **4** repeaters,

of which no more than **3** segments can be mixing segments.

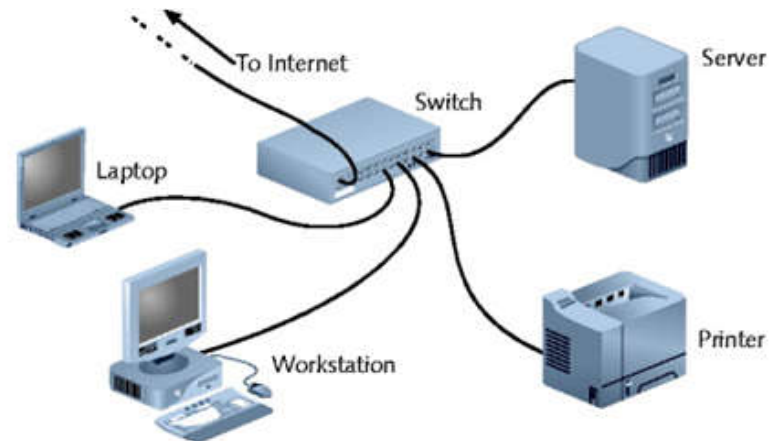


- سویچ (switch):

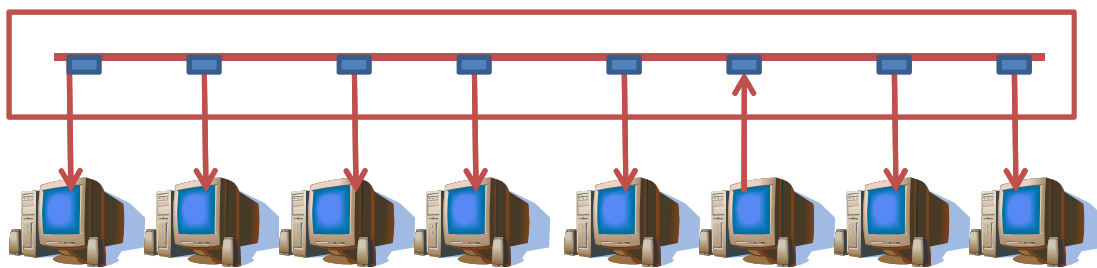
- سویچ به جای پخش بسته به تمام نودها، هر بسته را فقط به مقصدش ارسال می کند.

- امنیت را افزایش می دهد.

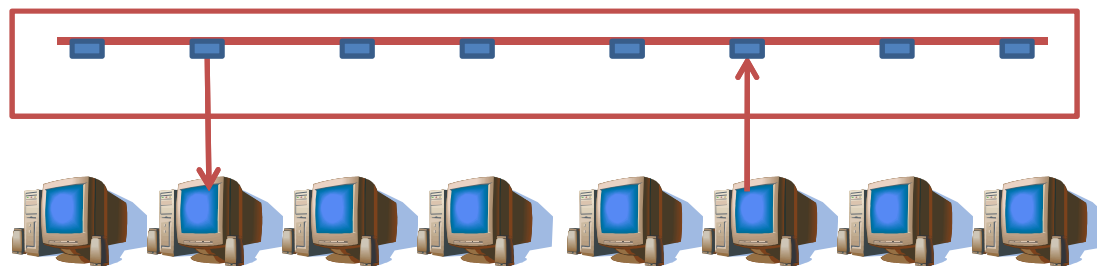
- رسانه اشتراکی را به رسانه اختصاصی تبدیل می کند.



چگونه SWITCH متفاوت از HUB عمل می کند؟



Ethernet HUB



Ethernet SWITCH

انواع سویچ:

:cut-through Switch-

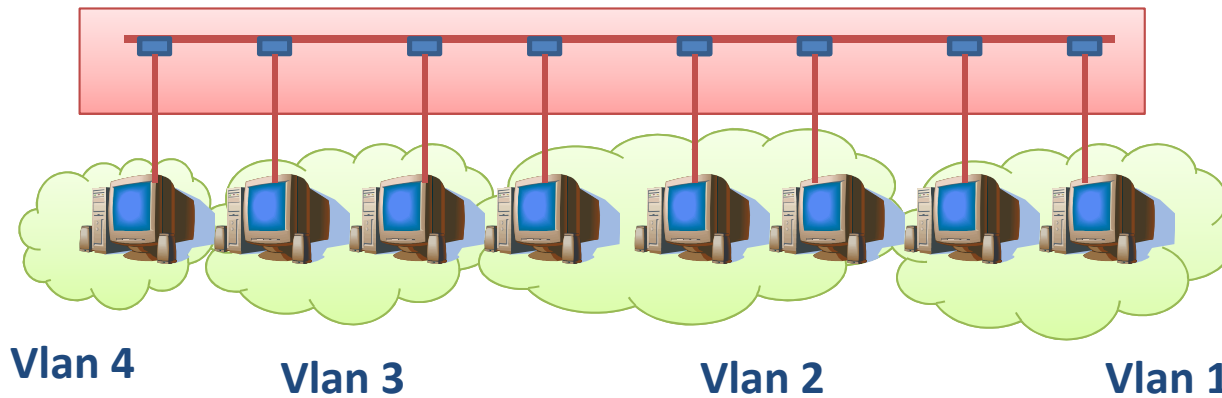
بسته های داده رسیده را بدون وقفه ارسال می کند.

: Store- and-forward switch-

صبر می کند تا تمام بسته برسد و بعد آنرا ارسال می کند.

ایجاد و استفاده از VLAN ها یکی از کاربردهای سویچ است.

- VLAN: یک subnet است که درون یک سویچ وجود دارد.
- پیامهای Broadcast فقط به کامپیوترهای همان vlan ارسال می شود.
- ارتباط بین کامپیوترهای یک vlan سویچ میشود
- ارتباط بین vlan های مختلف می تواند سویچ شود و یا route شود.



Broadcast Domain و Collision Domain :

Collision Domain- یک شبکه یا بخشی از یک شبکه است که در آن امکان رخداد collision به هنگام ارسال همزمان داده توسط دو نود شبکه وجود دارد.

Broadcast Domain- یک شبکه یا بخشی از آن است که پیام Broadcast در تمام آن انتشار می یابد.

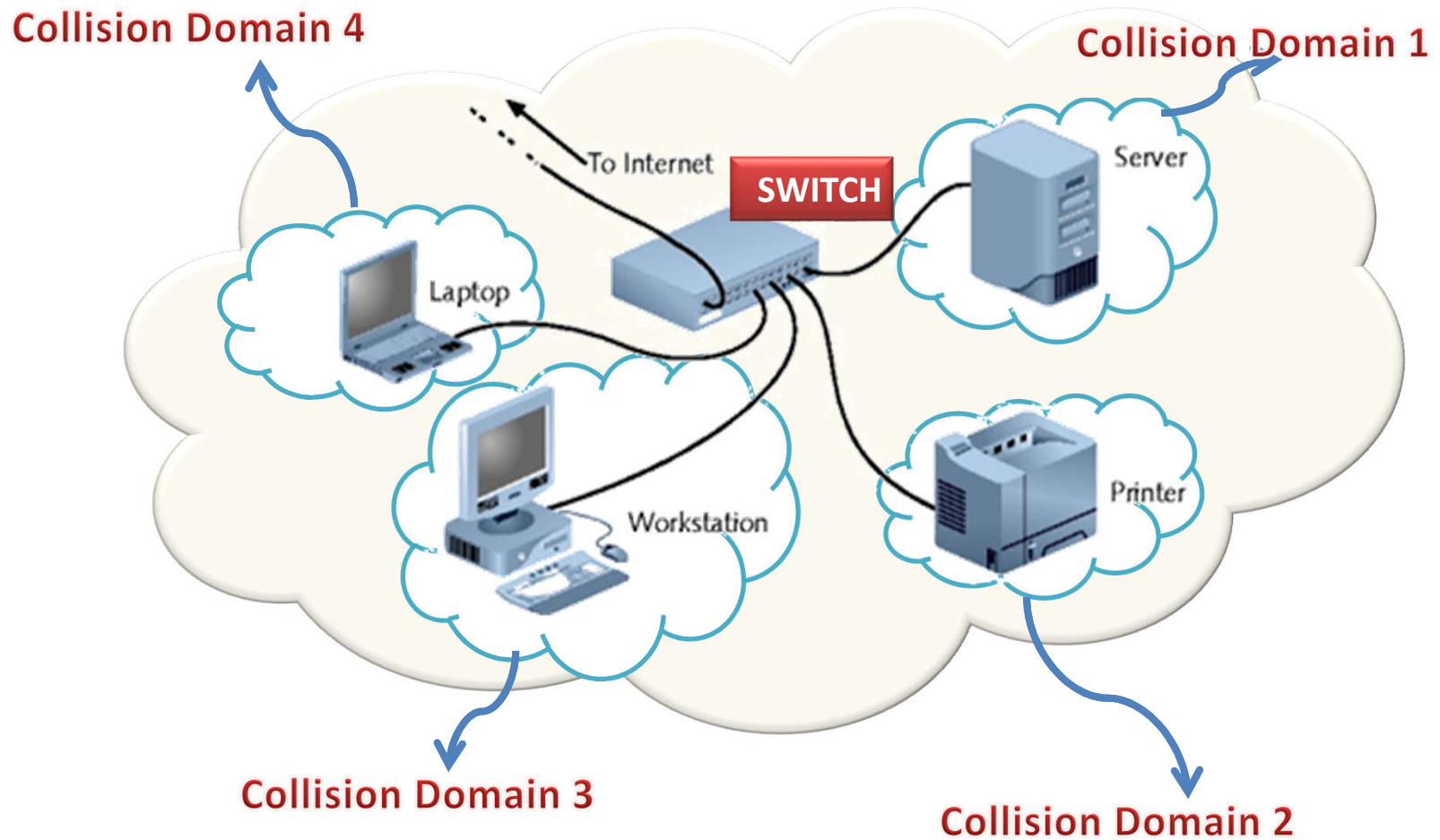
Hub- سیگنالها را بدون تاخیر و بدون filtering عبور می دهد، بنابراین افزودن آن به یک شبکه تأثیری انداره Collision Domain ندارد.

Bridge- قبل از عبور دادن بسته ها آنها را بررسی و در صورت نیاز فیلتر می کند. این کار باعث تأخیر کوتاهی می شود و به واسطه آن بین دو طرف یک Bridge تصادم (collision) رخ نمی دهد.

switch- سیگنال را از پورت مبدأ گرفته و فقط روی پورت مقصد می فرستد، بنابراین بین پورتهای یک سویچ Collision رخ نمی دهد.

با استفاده از یک Switch هر پورت به یک Collision Domain تبدیل می شود.

One Broadcast Domain



-روتر (router):

-نام دیگر آن مسیریاب است. وظیفه مسیریابی و رساندن بسته های داده از مبدأ به مقصد را به عهده دارد.

-شبکه های با توپولوژی (لایه 2) مختلف را به هم وصل می کند.

-با Ip Address کار میکند.



مسیریابی Routing :

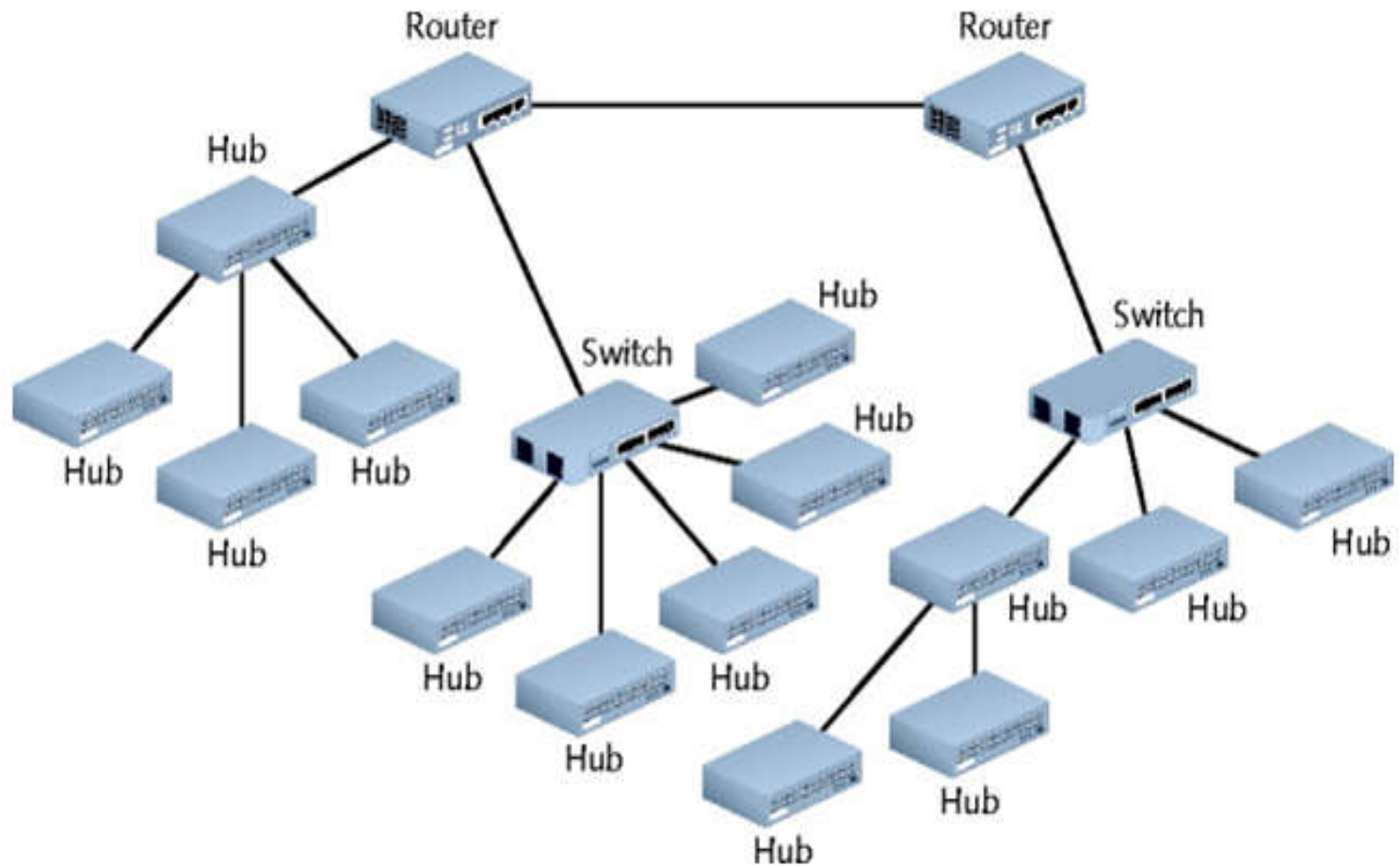
-مسیریاب (router) سیستمی است که بین دو یا تعداد بیشتری از شبکه ها متصل می شود و بسته ها را از یک شبکه به شبکه دیگر ارسال می کند.

-مسیریاب (router) در لایه شبکه (لایه 3) از مدل OSI کار میکند.

-مسیریابها می توانند شبکه های با رسانه ارتباطی و یا پروتکل های ارتباطی متفاوت و طول بسته متفاوت را به هم متصل کنند.

-مسیریابها مؤثرترین مسیر را برای رساندن بسته به مقصدی خاص انتخاب می کنند.

مثالی از همکاری هاب، سویچ و روتر:



Server:

- یکی از اعضای شبکه که به سایرین سرویس دهی می کند.

- ویژگیهای مورد نیاز سرور:

– قدرت سخت افزاری بالا

– پاسخگویی به تقاضاها در کمترین زمان ممکن

– امکانات ارتباطی از راه دور

در یک شبکه ممکن است سرورهای مختلفی داشته باشیم:

– سرور فایل (File Server)

– سرور وب (web Server)

– سرور پست الکترونیک (mail-Server)

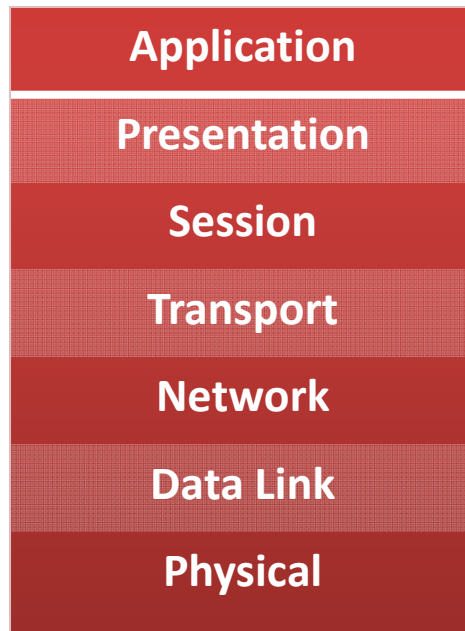
– سرور نام (DNS Server)



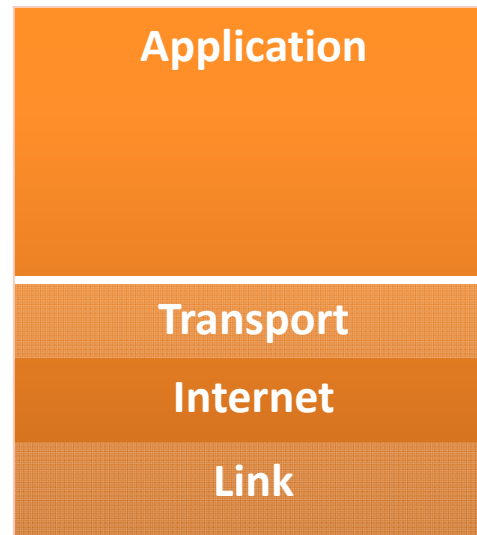
مدل سازی شبکه ها

- به منظور درک بهتر مفاهیم شبکه و سادگی در طراحی و مدیریت آن، شبکه ها را با مدل های ساده مدل سازی و تصور می کنیم.

دو مدل پرکاربرد در دنیای شبکه، مدل OSI و مدل TCP/IP می باشند:



OSI Model



TCP/IP Model

دو دسته ip وجود دارد:

Classful ip- : ip ها را در قالب 5 کلاس A و B و C و D و E تقسیم بندی می کند.

Classless ip-: با کاهش تعداد Ip های آزاد، شبکه های با ip های classful به زیرشبکه های classless شکسته شدند.

کلاس های classful ip

	8 bit	8 bit	8 bit	8 bit
Class A	Network	Host	Host	Host
Class B	Network	Network	Host	Host
Class C	Network	Network	Network	Host
Class D			Multicast	
Class E			Research	

	First Bits	First Byte Values
Class A	0	1-127
Class B	10	128-191
Class C	110	192-223
Class D	Multicast	224-239
Class E	reserve	240-255

	Network ID Bits	Host ID Bits	Number of Network	Number of Host
Class A	8	24	126	16777214
Class B	16	16	16384	65534
Class C	24	8	2097152	254

Class A Network Address: 114.56.204.33

Net Id= 114

Host Id = 56.204.33

Class B Network Address: 147.12.38.81

Net Id= 147.12

Host Id = 38.81

Class C Network Address: 214.57.42.7

Net Id= 214.57.42

Host Id = 7

قوانین آدرس دهی ip :

اگر همه بیت‌های Net id صفر باشند

1. بیت‌های Net id نباید همگی صفر باشند. ← کامپیوتر مقصد در همین شبکه است.

اگر همه بیت‌های Net id یک باشند

2. بیت‌های Net id نباید همگی یک باشند. ← آدرس loopback

اگر همه بیت‌های Host id صفر باشند

3. بیت‌های Host id نباید همگی صفر باشند. ← آدرس Network

اگر همه بیت‌های Host id یک باشند

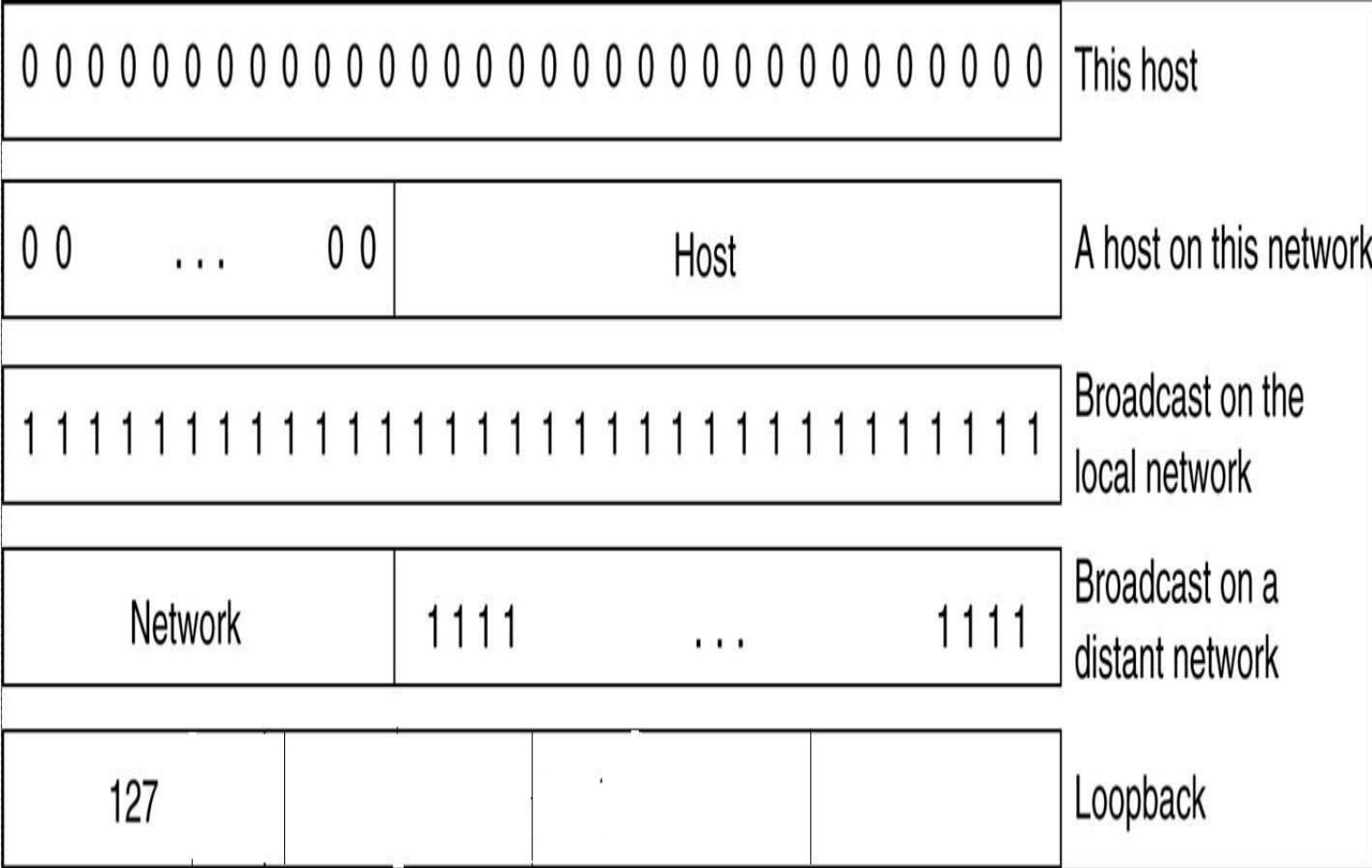
4. بیت‌های Host id نباید همگی یک باشند. ← آدرس broadcast در شبکه ای خاص

همین کامپیوتر

اگر همه 32 بیت صفر باشند ←

آدرس Broadcast در همین شبکه

اگر همه 32 بیت یک باشند ←



Subnet Mask چیست؟

به این آدرس توجه کنید: $11000000.10101000.11101010.00001101 = 192.168.234.13$

به نظر شما کدام بیتها مربوط به Net Id و کدام بیتها مربوط به Host Id است؟

حال به ازای تمامی بیتهای مربوط به Host Id عدد 0 و به ازای تمامی بیتهای مربوط به Net Id عدد 1

می گذاریم. آنچه به دست می آید Subnet Mask نام دارد:

$255.255.255.0 = 11111111.11111111.11111111.00000000$

Class	Subnet Mask in Binary				# Network Bits	CIDR Notation
	Subnet Mask in Decimal					
A	11111111	00000000	00000000	00000000	8	/8
	255	0	0	0		
B	11111111	11111111	00000000	00000000	16	/16
	255	255	0	0		
C	11111111	11111111	11111111	00000000	24	/24
	255	255	255	0		

آدرس هر Host در شبکه با ip و subnet mask شبکه مشخص می شود. برای دریافت آدرس شبکه به ترتیب زیر عمل می شود:

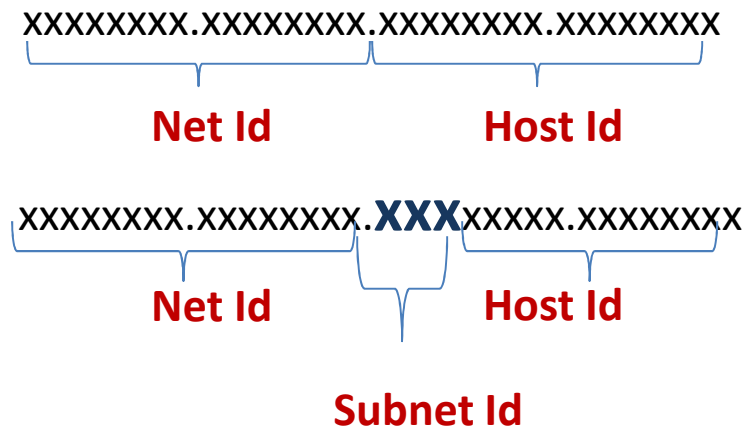
آدرس ip بصورت بیت به بیت با subnet mask ، and می شود. آنچه به دست می آید آدرس شبکه یا network ip خواهد بود.

IP address:	11000111	01000100	00100010	01111111	199.34.89.127
Subnet mask:	11111111	11111111	11111111	00000000	255.255.255.0
Network ID:	11000111	01000100	00100010	00000000	199.34.89.0

Sub Net چیست؟

هنگامی که یک شبکه بزرگ که دارای classful ip است، به چند شبکه کوچکتر تقسیم شود، یک یا چند بیت از Host Id قرض گرفته و به Net id اضافه می شود، بدین ترتیب از یک شبکه بزرگ تعدادی زیرشبکه حاصل می شود که به آنها subnet گفته می شود.

- با کم کردن n بیت از Host Id و اضافه نمودن آن به Net Id تعداد 2^n عدد زیرشبکه ایجاد می شود.

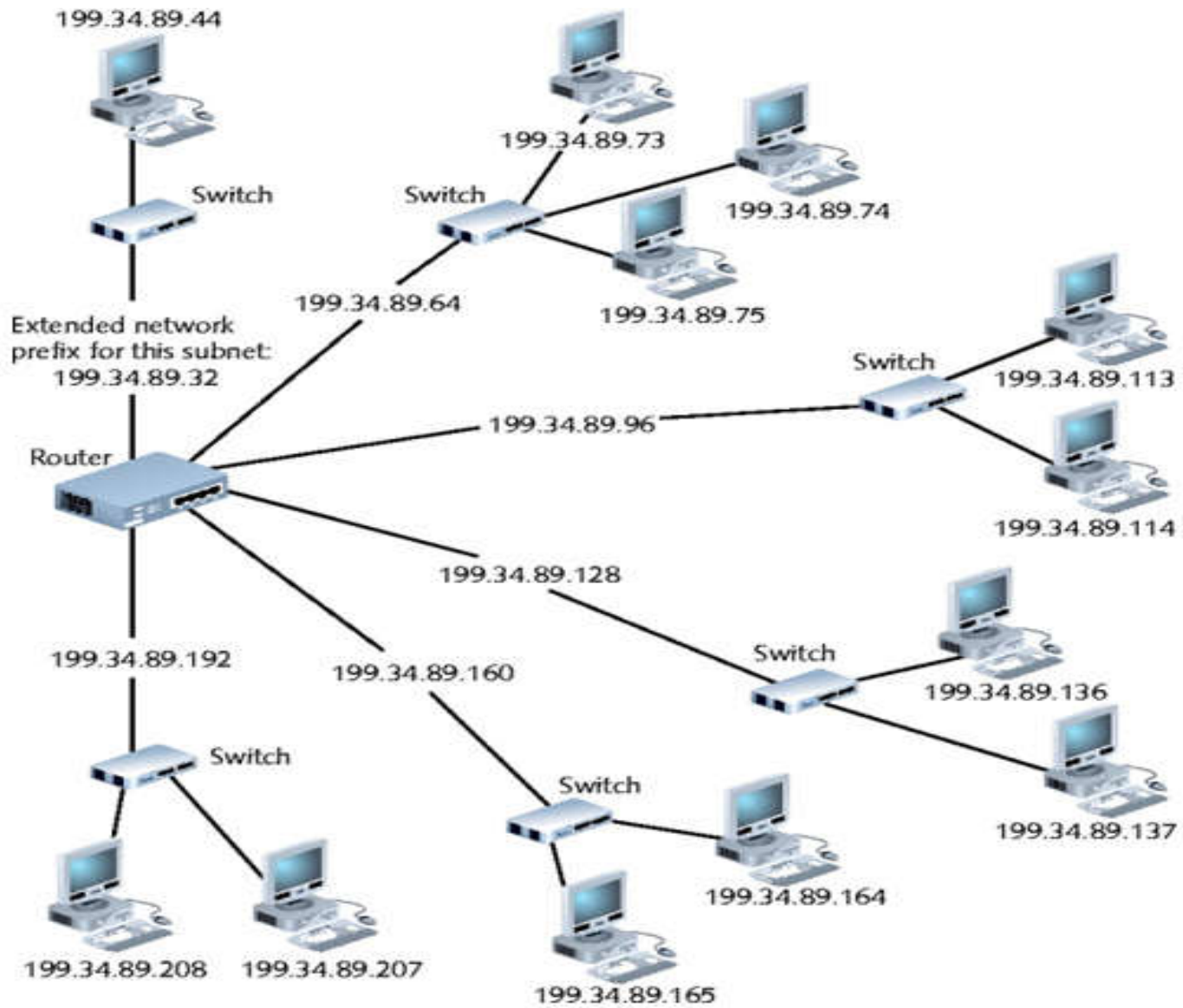


Subnetting a Class C Address

Subnet Mask in Binary Subnet Mask in Decimal				# Usable Addr	CIDR Notation
11111111 255	11111111 255	11111111 255	10000000 128	254	/25
11111111 255	11111111 255	11111111 255	11000000 192	62	/26
11111111 255	11111111 255	11111111 255	11100000 224	30	/27
11111111 255	11111111 255	11111111 255	11110000 240	14	/28
11111111 255	11111111 255	11111111 255	11111000 248	6	/29
11111111 255	11111111 255	11111111 255	11111100 252	2	/30

- **Formula: # Usable Addresses = $2^n - 2$**
 - **n : number of subnet mask bits that are zero**
- **Example**
 - **Class C network**
 - **Network ID: 199.34.89.0**
 - **Want to divide into six subnets**
 - **The last segment:**
 - **00000000**
 - 1- **00000000**
 - 2- **00100000**
 - 3- **01000000**
 - 4- **01100000**
 - 5- **10000000**
 - 6- **10100000**
 - 7- **11000000**
 - 8- **11100000**

Subnet number	Extended network prefix	Broadcast address	Usable host addresses
1	199.34.89.32 or 11000111 00100010 01011001 00100000	199.34.89.63 or 11000111 00100010 01011001 00111111	199.34.89.33 through 199.34.89.62
2	199.34.89.64 or 11000111 00100010 01011001 01000000	199.34.89.95 or 11000111 00100010 01011001 01011111	199.34.89.65 through 199.34.89.94
3	199.34.89.96 or 11000111 00100010 01011001 01100000	199.34.89.127 or 11000111 00100010 01011001 01111111	199.34.89.97 through 199.34.89.126
4	199.34.89.128 or 11000111 00100010 01011001 10000000	199.34.89.159 or 11000111 00100010 01011001 10011111	199.34.89.129 through 199.34.89.158
5	199.34.89.160 or 11000111 00100010 01011001 10100000	199.34.89.191 or 11000111 00100010 01011001 10111111	199.34.89.161 through 199.34.89.190
6	199.34.89.192 or 11000111 00100010 01011001 11000000	199.34.89.223 or 11000111 00100010 01011001 11011111	199.34.89.193 through 199.34.89.222



برای یک سازمان شبکه ای classful با آدرس 195.1.7.0 طراحی و پیاده سازی شده است. در چارت وظایف جدید این سازمان، چهار مدیریت مستقل ولی مرتبط با هم در نظر گرفته شده است. این محدوده آدرس را به 4 زیرشبکه تقسیم نموده و برای هر زیرشبکه ، Host Id Range ، ip شبکه ، subnet mask و broadcast ip را تعیین نمایید.

00000000 00000111. 00000001. Network ip = 195.1.7.0 =11000011.

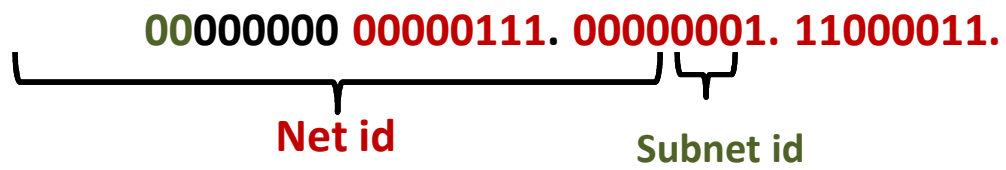
Class=C

Net id=195.1.7

Subnet mask=255.255.255.0

Broadcast ip=195.1.7.255

Range=195.1.7.1 ----- 195.1.7.254



Subnet id=00 

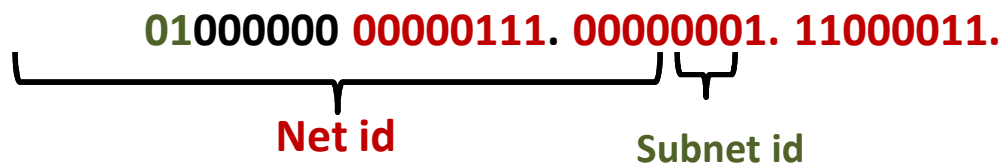
00000000 = 195.1.7.0 00000111. 00000001. Network ip = 11000011.

Class=Classless

Subnet mask=255.255.255.192

Broadcast ip=195.1.7.63

Range=195.1.7.1 ----- 195.1.7.62



Subnet id=01 

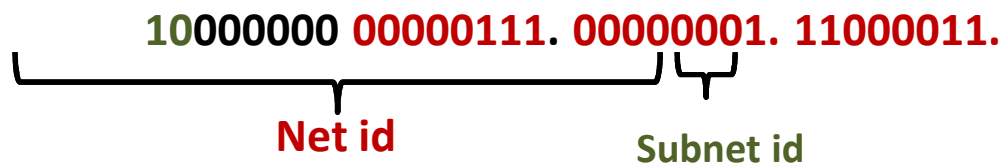
01000000 = 195.1.7.64 00000111. 00000001. Network ip = 11000011.

Class=Classless

Subnet mask=255.255.255.192

Broadcast ip=195.1.7.127

Range=195.1.7.65 ----- 195.1.7.126



Subnet id=10 

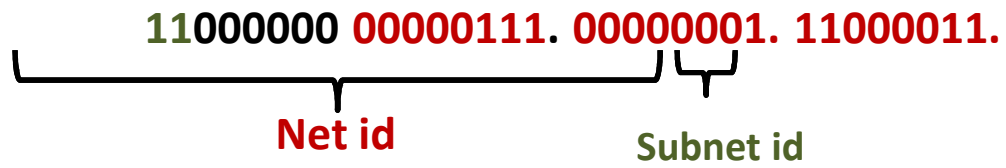
10000000 = 195.1.7.128 00000111. 00000001. Network ip = 11000011.

Class=Classless

Subnet mask=255.255.255.192

Broadcast ip=195.1.7.191

Range=195.1.7.129 ----- 195.1.7.190



Subnet id=11 

11000000 = 195.1.7.192 00000111. 00000001. Network ip = 11000011.

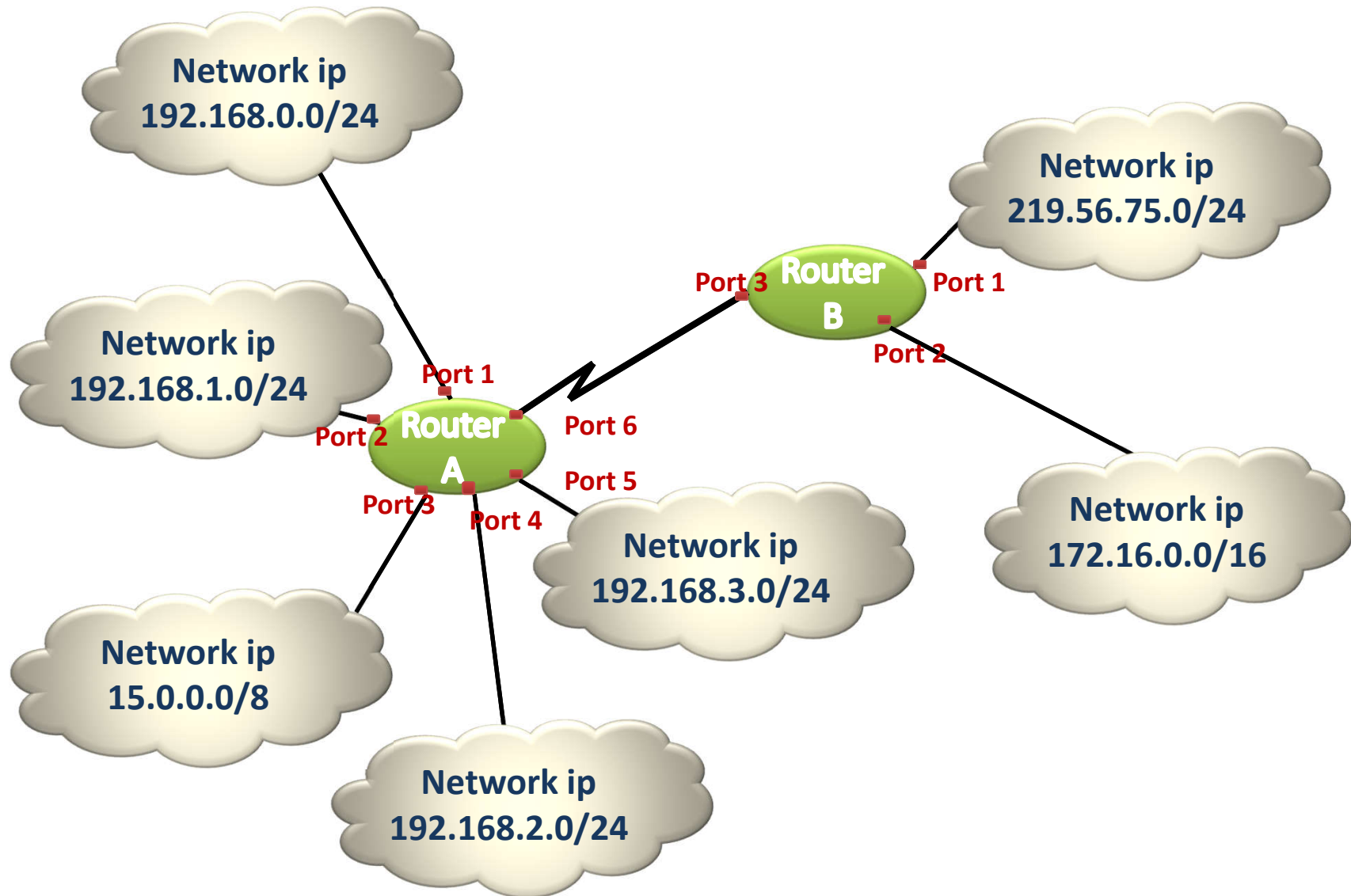
Class=Classless

Subnet mask=255.255.255.192

Broadcast ip=195.1.7.255

Range=195.1.7.193 ----- 195.1.7.254

- مسیریابهای A و B را در نظر بگیرید، شبکه های متصل به آنها کدامند؟

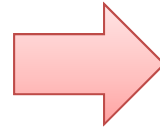


جدول مسیریابی برای مسیریابهای A و B:

Routing Table for Router A	
Network ip	Port
192.168.0.0/24	Port 1
192.168.1.0/24	Port 2
192.168.2.0/24	Port 4
192.168.3.0/24	Port 5
15.0.0.0/8	Port 3
219.56.75.0/24	Port 6
172.16.0.0/16	Port 6

Routing Table for Router B	
Network ip	Port
192.168.0.0/24	Port 3
192.168.1.0/24	Port 3
192.168.2.0/24	Port 3
192.168.3.0/24	Port 3
15.0.0.0/8	Port 3
219.56.75.0/24	Port 1
172.16.0.0/16	Port 2

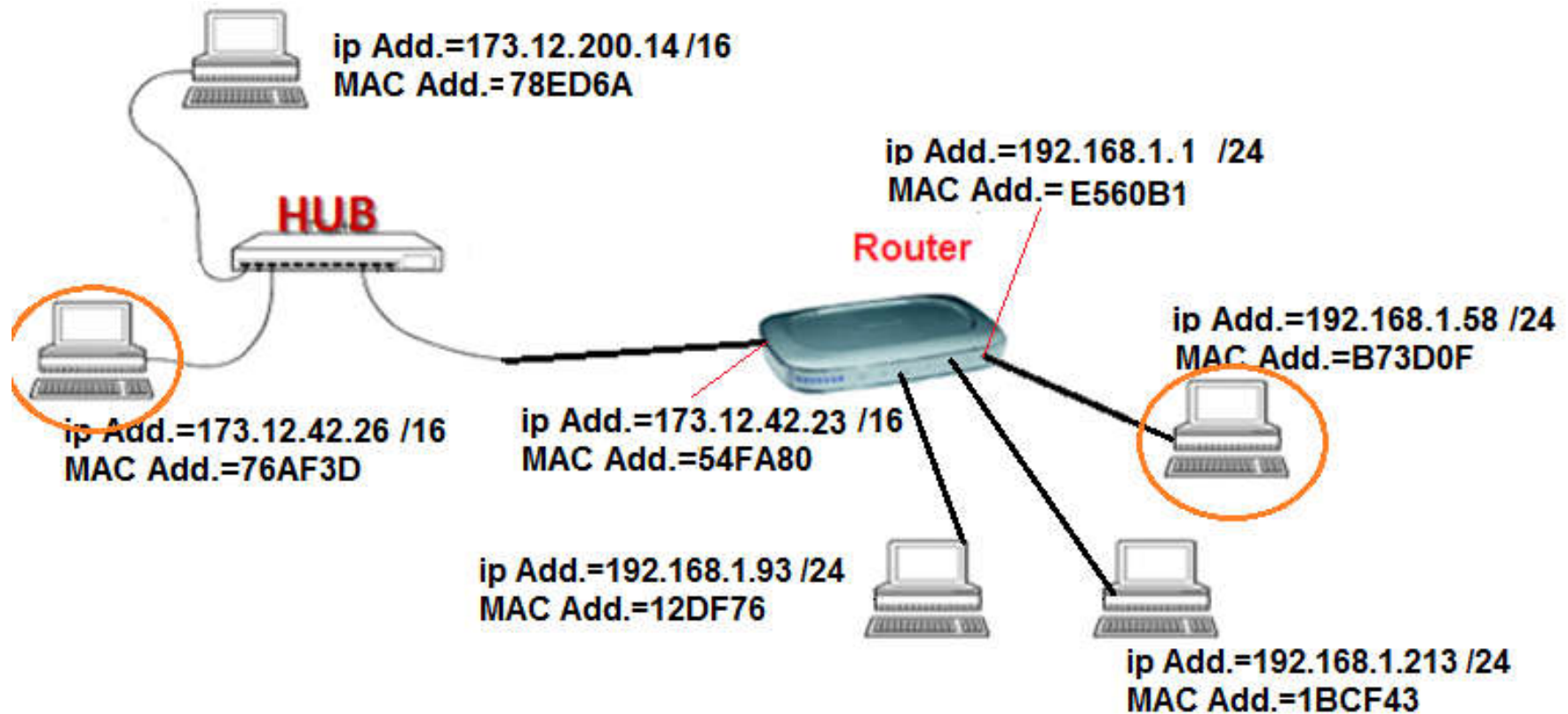
Rouuting Table for Router B	
Network ip	Port
192.168.0.0/24	Port 3
192.168.1.0/24	Port 3
192.168.2.0/24	Port 3
192.168.3.0/24	Port 3
15.0.0.0/8	Port 3
219.56.75.0/24	Port 1
172.16.0.0/16	Port 2



Rouuting Table for Router B	
Network ip	Port
192.168.0.0/22	Port 3
15.0.0.0/8	Port 3
219.56.75.0/24	Port 1
172.16.0.0/16	Port 2

192.168.0.0/24	11000000.10101000.00000000 00.00000000
192.168.1.0/24	11000000.10101000.00000000 01.00000000
192.168.2.0/24	11000000.10101000.00000000 10.00000000
192.168.3.0/24	11000000.10101000.00000000 11.00000000
192.168.0.0/22	11000000.10101000.00000000 00.00000000

-مثالی از مسیریابی:



DHCP چیست؟

نقایص RARP و BOOTP را برطرف می کند.

بطور خودکار از یک POOL (استخر) IP اختصاص می دهد.

آدرسهای بلااستفاده را بکار می برد.

از اختصاص IP های تکراری جلوگیری می کند.

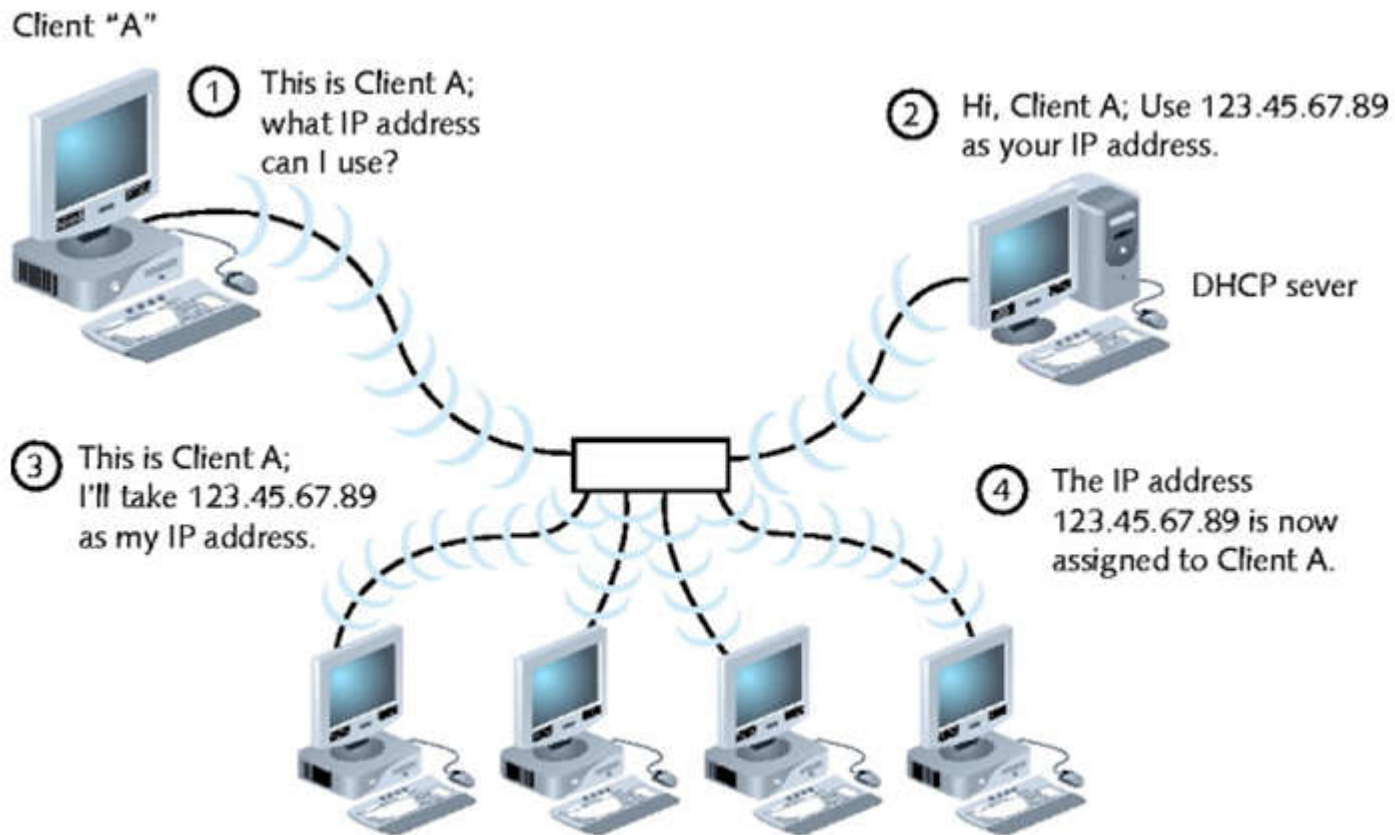
تمامی پارامترای TCP/IP را تنظیم می کند.

در محدوده یک LAN معتبر است.

اجزاء DHCP:

Client
Server
Protocols

مراحل DHCP:



DHCP Message Types

DHCP Discover

DHCP Offer

DHCP Request

DHCP Acknowledge (DHCPAck)

DHCP Nak

DHCP Decline

DHCP Release

DHCP Inform

انواع روشهای اختصاص ip :

- اختصاص دستی:

مدیر شبکه یک آدرس ip دائمی به client اختصاص می دهد.

برای کامپیوترهایی که به اختصاص دائم ip نیازمند هستند (مثل سرور mail یا سرور web)

- اختصاص خودکار:

سرور DHCP به طور خودکار از استخر یک ip دائم اختصاص می دهد.

در شبکه هایی که کامپیوترها به ندرت به شبکه های دیگر جابجا می شوند به کار می رود.

ترافیک DHCP را حداقل می کند.

- اختصاص پویا

سرور DHCP، ip ها را بطور خودکار از یک استخر برای مدت معین به کلاینتها اجاره میدهد.

کلاینت باید به صورت پریودیک این آدرس اجاره ای را تمدید کند.

Ip های تمدید نشده به استخر بر می گردند.

این امکان را می دهد که کلاینتها را اضافه حذف یا جابجا کنیم.

-اگر به یک client نه به صورت دستی IP دهیم و نه DHCP Server داشته باشیم،

وسیستم عامل ما ویندوز باشد، به طور خودکار در محدوده ip های خصوصی به Client یک

ip می دهد. (automatic private ip address)

نام به جای ip

-آدرسهای ip طولانی هستند.

-برای کامپیوترها مناسب هستند.

-به خاطر سپردن کلمات راحت تر است.

-می توانیم به هر آدرس ip یک نام را نسبت دهیم:

- HOST File :

□ فایل HOSTS در سیستم عامل ویندوز (system root\system32\drivers\etc folder)

□ فایل HOSTS در سیستم عامل یونیکس/لینوکس (/etc director)

-DNS:

Domain Name System

برای ادامه کار باید نرم افزار cisco packet tracer را از لینک
[https://www.softgozar.com/cisco-packet-tracer /](https://www.softgozar.com/cisco-packet-tracer/)
دانلود کرده و روی کامپیوتر خود نصب کنید و آزمایشهایی که در
بخش دوم ارائه میشود را با آن نرم افزار پیاده سازی کنید